

## Turnierbestimmungen Schüeli 2022

1. Für das ganze Turnier gelten diese Bestimmungen in Abweichung zu den Regeln und Vorschriften des SVF (Schweizerischer Fussballverband). Ansonsten gelten die Regeln und Vorschriften des SVF.
2. Es darf nur in Turnschuhen mit Gumminocken oder in Turnschuhen gespielt werden.
3. Schienbeinschoner sind nicht obligatorisch, werden jedoch dringen empfohlen!
4. Schmuckgegenstände (inkl. Armbanduhren) sind während dem Spiel verboten!
5. Es wird in allen Kategorien nach Punktwertung gespielt (Sieg = 3 Punkte). Bei gleicher Punktzahl entscheiden in den Gruppenspielen: 1. Punkte, 2. Tordifferenz, 3. geschossene Tore, 4. direkte Begegnung, 5. Lucky Loser Regel, 6. Los. In den Finalspielen (HF, 1./2. und 3./4. Rang) erfolgt bei Unentschieden direkt ein Penaltyschiessen!
6. Für das ganze Turnier sind nur die auf der Mannschaftsliste gemeldeten Spieler und Spielerinnen teilnahmeberechtigt. Diese müssen aus dem gleichen Schulhaus sein, zusammen in einer Turnklasse turnen oder bei Schulhauseinheiten miteinander mindestens in einem Fach zusammen den Unterricht besuchen.
  - 6.1 Jeder Spieler und jede Spielerin darf nur in einer Mannschaft spielen.
  - 6.2 Nachmeldungen sind erlaubt, sofern der Spieler oder die Spielerin nicht auf einer anderen Mannschaftsliste aufgeführt ist. Wir empfehlen, Spieler und Spielerinnen, die nicht teilnehmen aber auf der Mannschaftsliste aufgeführt sind, vor dem 1. Spiel der Vorrunde zu streichen.
7. Kategorien und Bestimmungen:
  - A= 6. Klasse Knaben (Mädchen dürfen mitspielen, gespielt wird mit 6 Feldspielern und 1 Torhüter)
  - B= 5. Klasse Knaben (Mädchen dürfen mitspielen, gespielt wird mit 6 Feldspielern und 1 Torhüter)
  - C= 4. Klasse Knaben (Mädchen dürfen mitspielen, gespielt wird mit 6 Feldspielern und 1 Torhüter)
  - D= 3. Klasse Knaben (Mädchen dürfen mitspielen, gespielt wird mit 6 Feldspielern und 1 Torhüter)
  - E= 2. Klasse Knaben (Mädchen dürfen mitspielen, gespielt wird mit 6 Feldspielern und 1 Torhüter)
  - F= 8. + 9. Klasse Mädchen (nur Mädchen, gespielt wird mit 5 Feldspielern und 1 Torhüter)
  - G= 7. Klasse Mädchen (nur Mädchen, gespielt wird mit 5 Feldspielern und 1 Torhüter)
  - H= 6. Klasse Mädchen (nur Mädchen, gespielt wird mit 5 Feldspielern und 1 Torhüter)
  - I= 5. Klasse Mädchen (nur Mädchen, gespielt wird mit 5 Feldspielern und 1 Torhüter)
  - K= 4. Klasse Mädchen (nur Mädchen, gespielt wird mit 5 Feldspielern und 1 Torhüter)
  - L= 6. Klasse gemischt (3. Knaben und 3. Mädchen, gespielt wird mit 5 Feldspielern und 1 Torhüter)
  - M= 5. Klasse gemischt (3. Knaben und 3. Mädchen, gespielt wird mit 5 Feldspielern und 1 Torhüter)
  - N= 4. Klasse gemischt (3. Knaben und 3. Mädchen, gespielt wird mit 5 Feldspielern und 1 Torhüter)
  - O= 7. Klasse Knaben (Mädchen dürfen mitspielen, gespielt wird mit 6 Feldspielern und 1 Torhüter)
- 7.1
  - a) In den Kategorien F, G, H, I und K ist die Offsideregeln aufgehoben.
  - b) In allen Kategorien ist die Rückpassregel aufgehoben.
  - c) 2. bis 6. Klässler **müssen** durch eine erwachsene Person betreut werden. **Wir begrüßen es, wenn dies durch den Lehrer oder die Lehrerin geschieht.**

8. In allen Kategorien darf beliebig ein- und ausgewechselt werden, jedoch nur bei Spielunterbruch. Dem Schiedsrichter ist die Auswechslung zur Kenntnis zu bringen.
9. Mannschaften, die kein eigenes Tenue besitzen, werden leihweise Überzieher zur Verfügung gestellt. Treten zwei Mannschaften mit verwechselbarem Dress an, so hat die auf dem Spielplan erstgenannte Mannschaft die Leibchen Wahl. Über die Verwechselbarkeit entscheidet der Schiedsrichter.
10. Die Mannschaften müssen pünktlich antreten und spielbereit sein. Tritt eine Mannschaft ohne triftige Gründe zu spät an, so geht das Spiel 0:1 forfait verloren.
11. Die Turnierkommission entscheidet bei zweifelhafter Witterung oder schlechten Terrainverhältnissen über die Durchführung der Spiele oder ein allfälliges Penaltyschiessen.
12. Eine gelbe Karte (Verwarnung) wird mit 2 bis 5 Minuten bestraft und der Spieler oder die Spielerinnen des Feldes verwiesen (Darf während der Zeit nicht eingesetzt werden, sowie auch nicht durch einen anderen Spieler oder Spielerin ersetzt werden).
13. Ausgeschlossene Spieler oder Spielerinnen dürfen nicht mehr ersetzt werden. Wird ein Spieler oder Spielerin in der Vorrunde ausgeschlossen, entscheidet die Turnierkommission auf Ersuchen, ob dieser am Final teilnehmen darf. Dazu muss dieses Gesuch noch am Vorrundentag mündlich eingereicht werden.
14. Die Spieldauer eines Spieles beträgt je nach Teilnehmerzahl und vorhandenen Plätzen 15 bis 20 Minuten. In der Regel wird in der Vorrunde mit 18 Minuten und am Final mit 20 Minuten gespielt.
- 14.1 Die Turnierkommission kann je nach Witterung über eine Verkürzung der Spieldauer entscheiden. Diese sollte möglichst nicht unter 12 Minuten liegen, dies z.B. bei sehr grosser Hitze.
15. Proteste sind bis Spielende möglich und müssen dem Schiedsrichter zwingend vor dem Verlassen des Feldes mitgeteilt werden. Wird diese Bedingung nicht erfüllt, muss auf den Protest nicht eingetreten werden.
16. Jede Mannschaft ist verpflichtet, die Resultate am Aushang oder Bildschirm nach jedem Spiel auf Richtigkeit zu kontrollieren. Einsprachen gegen das Resultat müssen in der Vorrunde bis 15 Minuten nach Turnierende noch auf dem Sportplatz erfolgen.
17. Mannschaftsführerinnen und -führer (Captains) oder die Begleitperson sind verpflichtet, alle Mitspielerinnen oder Mitspieler von diesen Turnierbestimmungen in Kenntnis zu setzen. Sie sind der Turnierkommission gegenüber verantwortlich.
18. Verfügungen der Turnierkommission sind nicht anfechtbar.
19. Diese Turnierbestimmungen unterliegt der Salvatorischen Klausel.

Version 3.0/2022

Patronate:



Stadt Zürich  
Sportamt



Sportfonds Kanton Zürich

Fussball-Schüeli Zürich  
8000 Zürich  
Postkonto Schüeli: 80-32666-4  
Tel. 052-722 12 61  
schueli@leunet.ch  
www.fussball-zuerich.ch