

Turnierreglement Fussball-Schüeli 2026

Bestimmungen allgemein	
Anwendungsbereich der Bestimmungen und Verweis auf Regeln des SFV Anpassungen der Bestimmungen	Die nachfolgenden Bestimmungen gelten für das ganze Turnier. Sofern in diesem Reglement keine spezifischen Bestimmungen und Regeln existieren, finden die Vorschriften und Regeln des SFV (Schweizerischer Fussballverband) Anwendung. Die Bestimmungen können von der Turnierkommission bis zum Turnierstart angepasst werden.
Verhalten, Fairplay	Respekt und Fairplay sind fundamentaler Bestandteil des Turniers. Sämtliche sich auf dem Turniergelände aufhaltenden Personen sind gehalten, sich sportlich, fair, anständig und respektvoll gegenüber den anderen Personen sowie der Infrastruktur und der Umwelt zu verhalten und die auf der Schüeli-Website (www.fussball-schüeli.ch) unter Verhaltenskodex aufgeführten Regeln sowie allfällige Benutzungsregeln der Sportstätten zu beachten. Bei grober Missachtung dieser Verhaltensregeln wird die Turnierkommission Wegweisungen verfügen.
Turnierkommission (Organisationskomitee, OK) Kompetenzen	Der Turnierkommission kommt bezüglich der im Rahmen dieses Reglements zu treffenden Entscheidungen wie auch sämtlicher nicht konkret geregelter Fälle/Sachverhalte eine umfassende Entscheid-/Weisungs- und Verfügungskompetenz zu. Die einzelnen Mitglieder (der Turnierkommission) können namens der Turnierkommission Entscheidungen treffen. Weisungen, Entscheide, Verfügungen der Turnierkommission sind verbindlich, nicht anfechtbar und treten sofort in Kraft.

Durchführung Turnier	Die Turnierkommission entscheidet bei zweifelhafter Witterung oder schlechten Terrainverhältnissen über die Durchführung der Spiele oder über ein allfälliges Penaltyschiessen.
Teamverantwortliche/r	Der/die auf dem Anmeldeformular und der Mannschaftsliste aufgeführte Teamverantwortliche (erwachsene Person, idealerweise Lehrperson) muss während des ganzen Turniers in den Kategorien/Ligen bis 6. Klasse die Mannschaft betreuen. Der/die Teamverantwortliche ist die einzige Person, welche mit der Turnierkommission in Kontakt treten darf (Ansprechpartner). In der Oberstufe ist der jeweilige Captain oder der/die auf dem Anmeldeformular und der Mannschaftsliste aufgeführte Teamverantwortliche Kontakt-/Ansprechpartner gegenüber der Turnierkommission.
Verpflichtung Teamverantwortliche/r	Der/die auf dem Anmeldeformular und der Mannschaftsliste aufgeführte Teamverantwortliche ist verpflichtet, die Spieler/innen über diese Reglementsbestimmungen in Kenntnis zu setzen. Er/Sie ist weiter verantwortlich, dass die auf der Schüeli-Website (www.fussball-schueli.ch) unter Verhaltenskodex aufgeführten Regeln von ihm/ihr wie der gesamten Mannschaft eingehalten werden.
Turnierbestimmungen	
Kategorien	A – G = 2. – 8. Klasse Knaben (nur Knaben) H – O = 2.– 9. Klasse Mädchen (nur Mädchen)
Non-binäre	Non-binäre Menschen müssen in dem Geschlecht eingesetzt werden, in dem sie in der Schule eingeteilt sind.

Gruppengrösse innerhalb Kategorien	In der Regel werden in einer Gruppe 4 Teams/Mannschaften eingeteilt (ergibt 3 Spiele für jede Mannschaft). Geht dies rechnerisch nicht auf, werden eine Anzahl 5er-Gruppen gebildet, bis dies rechnerisch aufgeht. In Kategorien, in denen sich weniger als 12 Mannschaften angemeldet haben, entscheidet die Kapazität der vorhandenen Plätze, in welcher Gruppengrösse gespielt wird (z.B. 5er, 4er, 3er). Auch eine Zusammenlegung der Kategorien kann auf Grund der Anmeldezahlen erfolgen.
Spielbetrieb, Spielplan	Vorrundenspiele (Vorrundentag/e, Vorrunde) wie auch Finalsplele (Finaltag/e, Final) werden in Turnierform gespielt. Je nach Anzahl Mannschaften innerhalb einer Kategorie kann eine Kategorie direkt nur für den Finaltag aufgeboden werden. Der bzw. die Spielpläne werden von der Turnierkommission erstellt und bei Bedarf angepasst.
Spielerlisten/ Mannschaftslisten Teamzusammensetzung	Während des ganzen Turniers dürfen nur die auf der Team-/Mannschaftsliste gemeldeten Spieler/innen eingesetzt werden. Diese müssen aus dem gleichen Schulhaus der Stadt Zürich sein, zusammen eine Turnklasse besuchen oder bei Schulhauseinheiten miteinander mindestens in einem Fach zusammen den Unterricht besuchen und bei ADL der gleichen altersdurchmischten Klasse angehören (der/die Spieler/in der höchsten Klassen-/Jahrgangsstufe bestimmen die Kategorien-Zugehörigkeit der Mannschaft). Es ist gestattet, in Mannschaften Spieler oder Spielerinnen tieferer Klassenstufen einzusetzen, sofern diese das gleiche Schulhaus besuchen. Es gibt keine Obergrenze für die Anzahl Spieler/innen auf einer Mannschaftsliste. Die Turnierkommission behält sich vor, bezüglich Teamzusammensetzung Stichproben durchzuführen und bei Verstössen Sanktionen auszusprechen.

Nachmeldungen	Nachmeldungen sind unter Beachtung der Bedingungen der Teamzusammensetzung möglich, jedoch darf der/die Spieler/in nicht bereits auf einer anderen Mannschaftsliste aufgeführt sein, oder muss vor dem ersten Spiel (Vorrunde/Finaltag) auf der anderen Mannschaftsliste gestrichen werden. Die Nachmeldungen müssen mindestens 10 Minuten vor dem ersten Einsatz eines/r Spielers/in unter Mitteilung des Namens und allenfalls des Streichungshinweises von einer anderen Mannschaftsliste durch die/den Teamverantwortliche/n am Turniertisch erfolgen.
Einsatz von Spielern/innen	Jede/r Spieler/in darf - unter Vorbehalt der Regelung betr. Nachmeldungen (Wechsel von einer Mannschaftsliste auf eine andere) - nur in einer Mannschaft eingesetzt werden. Es werden Stichproben durchgeführt. Mannschaften, die sich nicht an diese Regel halten, werden mit 3-0 Forfait-Niederlagen bestraft.
Team-/Mannschaftsgrösse, zu geringe Anzahl Spieler/innen auf dem Spielfeld	Gespielt wird mit 6 Spielern/innen, 5 Feldspieler/innen und einem/er Torspieler/in. Zu Spielbeginn müssen mindestens 4 Spieler/innen pro Team auf dem Spielfeld stehen; anderenfalls wird das Spiel mit einer 3-0 Forfait-Niederlage gewertet. Reduziert sich die Anzahl Spieler/Spielerinnen während des Spiels auf unter 3 und sind keine Auswechselspieler/innen einsetzbar, führt dies zu einem Spielabbruch und zu einer 3-0 Forfait-Wertung.
Nichterscheinen, zu spätes Erscheinen	Tritt ein Team zu spät (mehr als 3 Minuten nach Spielbeginn) oder gar nicht an, verliert es das Spiel 3-0 Forfait.

Spielfeldgrössen	Je nach Anzahl der angemeldeten Mannschaften wird die Grösse der Spielfelder definiert bzw. angepasst. Die Strafräume werden entsprechend eingezeichnet.
Torgrössen	In allen Kategorien wird auf 5-Meter (Höhe 2-Meter) Tore gespielt.
Bälle	Es wird mit einem Fussball der Ballgrösse 4 oder 5 gespielt.
Spieldauer	Die Spieldauer eines Spieles beträgt je nach Anzahl der gemeldeten Teams zwischen 12 und 20 Minuten. In der Regel wird in der Vorrunde und am Finaltag mit 17 Minuten gespielt. Die Turnierkommission kann je nach Witterung (starker Regen, übermässige Hitze) die festgelegte Spieldauer bis auf 12 Minuten reduzieren. Sollte die Gesundheit der Spieler/innen aufgrund der Witterung gefährdet sein, wird die Siegermannschaft auf Geheiss der Turnierkommission durch Penaltyschiessen oder Losentscheid ermittelt.
Spielbeginn, Seitenwechsel	Die erstgenannte Mannschaft auf dem Spielplan hat Anstoss. Es wird ohne Seitenwechsel gespielt.
Spilleitung, Schiedsrichterentscheide	Alle Spiele werden von offiziellen SSV-Schiedsrichtern/innen geleitet. Sämtliche Schiedsrichterentscheide (Tatsachenentscheide wie auch allfällige regeltechnische Fehlentscheidungen) sind unanfechtbar.
Proteste, Einsprachen	Proteste und Einsprachen jedweder Art sind nicht möglich. Davon ausgenommen sind Beanstandungen gegen die Resultaterfassung gemäss den nachfolgenden Bestimmungen.

Ausrüstung

Fussballschuhe	Es darf nur in Turn- oder Nockenschuhen gespielt werden. Alle anderen Schuhe, sowie Stollenschuhe sind nicht erlaubt.
Tenue Farbe	Die Teams haben möglichst in einheitlichen Tenues aufzulaufen. Die Turnierkommission stellt Überziehleibchen zur Verfügung. Sollten 2 Teams dieselbe oder eine ähnliche Tenue Farbe haben, muss das auf dem Spielplan zweitgenannte Team auf Geheiss des/der Schiedsrichters/in Überziehleibchen anziehen.
Schienbeinschoner	Zur eigenen Sicherheit müssen Schienbeinschoner getragen werden. Es erfolgt keine Kontrolle durch den Schiedsrichter.
Schmuck	Das Tragen aller Arten von Schmuck (z.B. Uhren, Ringe, Ohringe, Lederbänder) ist während dem Spiel mit Blick auf die damit verbundene Verletzungsgefahr verboten.

Spielregeln

Abseits/Offside	Die Abseitsregel (Offside) ist bei allen Kategorien aufgehoben. Während des ganzen Turniers wird ohne Abseitsregel gespielt.
Rückpassregel	Es gilt die Rückpassregel. Der/Die Torspieler/in darf den Ball bei einem Rückpass eines/r Mitspielers/in nicht in die Hände nehmen.
Abstoss	Der Abstoss ist innerhalb des Strafraums als Abwurf/Auswurf mit den Händen oder flach gespielt als Zuspiel mit den Füßen auszuführen. Ist der Ball einmal an den Füßen, ist das Spiel eröffnet und somit darf der Ball nicht mehr mit den Händen

	aufgenommen werden und ist nun auch für die gegnerische Mannschaft angreifbar.
Eckstoss	In allen Kategorien wird ein langer Eckstoss ausgeführt (Schnittpunkt Torauslinie / Seitenlinie).
Einwurf	Der Einwurf wird von Hand (Ball über dem Kopf) an der Stelle ausgeführt, wo der Ball das Spielfeld zuvor verlassen hat. Fouleinwürfe werden grundsätzlich nicht gepfiffen; der/die Schiedsrichter/in kann den Einwurf jedoch wiederholen lassen.
Freistoss	Alle Freistösse werden indirekt ausgeführt mit 6 Meter Abstand des Gegners. Die Distanz wird vom Schiedsrichter oder der Schiedsrichterin abgemessen.
Torspieler/in (Torhüter/in)	Der/die Torspieler/in darf den Ball im ganzen Strafraum mit den Händen berühren und aufnehmen, es sei denn, der Ball wird von einem Mitspieler oder einer Mitspielerin zugespielt (siehe auch Rückpassregel und Abstoss).
Penalty, Penaltypunkt	Der Penaltypunkt ist 7,5 Meter vom Tor entfernt. Die Penaltydistanz wird vom/von der Schiedsrichter/in abgemessen.
Penaltyschiessen	Es treten 3 Spieler/Spielerinnen pro Mannschaft an. Bei anschliessender Tor-Gleichheit schiesst je ein/e Spieler/in bis zur Entscheidung. Es dürfen dabei Spieler/innen eingesetzt werden, die bereits geschossen haben.
Auswechslungen	Feldspieler/innen dürfen während des Spiels beliebig ein -und ausgewechselt werden. Die Auswechselspieler/innen müssen sich während des Spiels immer bei dem/der Teamverantwortlichen befinden. Es kann fliegend gewechselt

	werden, wobei darauf zu achten ist, dass sich während des Spiels nie mehr als 5 Feldspieler/innen auf dem Spielfeld befinden. Der/die Torspieler/in kann bei einem Spielunterbruch mit einem anderen Spieler oder Spielerin (Feldspieler/in, Auswechselspieler/in) gewechselt werden. Der Wechsel ist dem/r Schiedsrichter/in vorgängig zu melden.
Strafen	-Gelbe Karte = 3 Min. Zeitstrafe wegen unsportlichem Verhalten (Spieler/in darf nicht ersetzt werden, Schiedsrichter/in muss Spieler/in nach Ablauf der Zeitstrafe hereinwinken (während laufendem Spiel oder bei Spielunterbruch). -Gelbrote Karte (zwei Zeitstrafen wegen unsportlichem Verhalten) = Spelausschluss, Spieler/in darf in diesem Spiel nicht ersetzt werden. -Direkte Rote Karte = Spelausschluss & 1 Spielsperre wegen grobem unsportlichem Verhalten; je nach Schwere des Vergehens auch Turnierausschluss. Der Entscheid über Turnierausschluss wird durch die Turnierkommission gefällt (die Meinung des/der Schiedsrichters/in wird dabei mit einbezogen).
Spielwertung, Resultaterfassung	
Punkteverteilung	Die Teams erhalten für einen Sieg 3 Punkte und für ein Unentschieden 1 Punkt.
Rangordnung/Rangliste bei Gruppenspielen	Für die Rangordnung/Rangliste innerhalb einer Gruppe (Vorrunde und Poolspiele Finaltag) sind massgebend: 1. Anzahl erzielter Punkte aus den jeweiligen Spielen 2. Bessere Tordifferenz 3. Grössere Anzahl erzielter Tore 4. Resultat der Direktbegegnung

	5. Los
Unentschieden bei Finalspielen	Enden am Finaltag (Ausnahme Poolspiele) Quali-, Halbfinal- oder Finalsspiele unentschieden, kommt es zum Penaltyschiessen.
Resultatbestätigung	Die beiden Teamverantwortlichen begeben sich nach dem jeweiligem Spielende sofort zum/r Schiedsrichter/in und bestätigen mit ihrer Unterschrift die Richtigkeit des vom/von der Schiedsrichter/in ausgefüllten Resultat-Meldezettels.
Resultaterfassung, Resultateinsichtnahme	Die Resultate werden wie folgt erfasst bzw. sind für die Teilnehmer wie folgt einsehbar: 1. Auf der Website: www.tournify.de/live/schueli20xx (xx=Jahreszahl) 2. APP Tournify auf dem Handy (QR-Code dafür unter www.fussball-schueli.ch oder am Turniertisch) 3. In Ausnahmefällen direkt am Turniertisch.
Beanstandung Resultaterfassung, Entscheid über Beanstandung	Beanstandung der Resultaterfassung in der Vorrunde (Tournify) Wird durch eine Mannschaft in der Vorrunde ein angezeigtes Resultat beanstandet, hat der/die Teamverantwortliche dies auf der Sportanlage bis 15 Minuten nach dem letzten Vorrunden-Spiel am Turniertisch zu melden. Kann die Beanstandung aus nachvollziehbaren Gründen nicht auf der Sportanlage gemeldet werden, muss dies am gleichen Tag bis 19:00 Uhr per Mail an info@fussballschueli.ch erfolgen. Dabei sind folgende Angaben zwingend: 1. Begründung, weshalb Beanstandung nicht auf der Sportanlage gemeldet werden konnte. Die Turnierkommission kann bei nicht nachvollziehbaren Gründen auf die Beanstandung nicht eintreten. 2. Kategorie, Zeit, Spielfeld-Nr. und Mannschaftsnamen.

	3. Wie lautet das angeblich richtige Resultat. 4. Handy- oder Telefonnummer für Rückfragen. Auf spätere Beanstandungen wird durch die Turnierkommission nicht eingetreten. Beanstandung der Resultaterfassung am Finaltag (Tournify) Am Finaltag müssen Beanstandungen der Resultaterfassung innert 3 Minuten nach Veröffentlichung im Tournify erfolgen. Auf spätere Beanstandungen wird durch die Turnierkommission nicht eingetreten. Entscheid über Beanstandung (Vorrunde und Finaltag) Bei Gutheissung der Beanstandung nimmt die Turnierkommission die entsprechenden Korrekturen an der Resultaterfassung vor. Es liegt im Ermessen der Turnierkommission, angesichts der konkreten Gegebenheiten und/oder im Lichte des Fairplay-Gedankens anderweitige Entscheide (z.B. ein Wiederholungsspiel) zu treffen.
Übrige Bestimmungen	
Datenschutz	Mit der Turnierteilnahme erlauben die entsprechenden Personen die Veröffentlichung folgender Daten im Tournify: Familienname der/des Teamverantwortlichen und der Lehrperson; Vorname des Captains (sofern ein Captain bestimmt ist).
Fotos	Die Teilnehmer/innen sind sich bewusst, dass während des Turniers Fotos gemacht werden und diese auf der Schüeli-Plattform (www.fussball-schueli.ch) hochgeladen werden. Auf Verlangen der Fotografierten oder deren Erziehungsberechtigten werden Fotos mit entsprechender Gesichtserkennung innerhalb von 24 Stunden von der

	Plattform gelöscht. Teilnehmer/innen, die keinesfalls fotografiert werden wollen bzw. die keinesfalls auf einem Foto auf der Schüeli-Plattform erscheinen wollen, melden sich zwecks Sicherstellung vorgängig bei der Turnierkommission (info@fussballschueli.ch). Die Turnierkommission kann keine Verantwortung für Fotos übernehmen, die von anderen Personen (Teilnehmer/innen, Zuschauern etc.) gemacht werden.
Teilnahmegebühr	Die Teilnahmegebühr ist abhängig vom administrativen Aufwand. Die Kosten für die Teilnahme gilt immer für eine ganze Mannschaft. Bezüglich des zu bezahlenden Betrags, wird auf die jeweils gegen Ende Februar auf der Schüeli-Website (www.fussball-schueli.ch) aufgeschalteten Informationen verwiesen. Es werden grundsätzlich keine Teilnahmegebühren zurückerstattet.
Versicherung	Die Versicherung ist Sache der Teilnehmenden bzw. von deren Erziehungsberechtigten.