

Ausführungsbestimmungen, Turnierbestimmungen, Reglement Schüeli 2024

ABC	Die Auflistung erfolgt nach ABC!
Abseits	Die Abseitsregel ist bei allen Kategorien aufgehoben. Während des ganzen Turniers wird ohne Abseitsregel gespielt.
Abstoss	Der Abstoss ist innerhalb des Strafraums als Abwurf/Auswurf mit den Händen oder flach gespielt als Zuspiel mit den Füßen auszuführen. Ist der Ball einmal an den Füßen, ist das Spiel eröffnet und somit darf der Ball nicht mehr mit den Händen aufgenommen werden und ist nun auch für den Gegner engreifbar.
Auswechslungen	Es darf frei ein -und ausgewechselt werden, jedoch nur bei Spielunterbruch. Die Ersatzspieler/innen müssen während des Spiels immer bei den Betreuern oder Betreuerinnen sein.
Bälle	Ballgrösse 4 oder 5.
Bestimmungen	Für das ganze Turnier gelten diese Bestimmungen in Abweichung zu den Regeln und Vorschriften des SVF (Schweizerischer Fussballverband). Ansonsten gelten die Regeln und Vorschriften des SFV.
Durchführung Turnier	Die Turnierkommission entscheidet bei zweifelhafter Witterung oder schlechten Terrainverhältnissen über die Durchführung der Spiele oder über ein allfälliges Penaltyschiessen.
Eckstoss	In allen Kategorien wird ein langer Eckstoss ausgeführt (Schnittpunkt Torauslinie / Seitenlinie).
Einsatz von Spielern und Spielerinnen	Jede Spielerin und jeder Spieler darf nur in einer Mannschaft eingesetzt werden. Es werden Stichproben durchgeführt. Mannschaften, die sich nicht an diese Regel halten, werden mit Forfait-Niederlagen bestraft.
Einwurf	Der Einwurf wird von Hand (Ball über dem Kopf) an der Stelle ausgeführt, wo der Ball das Spielfeld zuvor verlassen hat.
Fairplay	Respekt und Fairplay sind fundamentaler Bestandteil des Turniers

Forfait	Teams (vor Beginn mindestens 4 Spieler/innen), welche aus eigenem Verschulden unpünktlich oder gar nicht zum Spielanpfiff erscheinen, verlieren das Spiel mit 1-0. Wenn sich während dem Spiel die Zahl auf unter 3 Spieler/innen reduziert, muss das Spiel, falls keine Auswechselspieler anwesend sind, abgebrochen werden, diese Mannschaft verliert das Spiel mit 0-1 Forfait.
Fotos	Teilnehmer sind sich bewusst, dass an der Schüeli durch uns Fotos gemacht werden und diese auf unserer Plattform veröffentlicht werden. Auf Verlangen der Fotografierten oder deren Erziehungsberechtigten werden Fotos innerhalb von 24 Stunden von der Plattform gelöscht. Teilnehmer, die keinesfalls fotografiert werden wollen, melden sich bitte vorgängig bei uns (info@fussballschueli.ch), damit wir dies sicherstellen können. Die Schüeli kann keine Verantwortung für Fotos übernehmen, die von anderen (Teilnehmern, Zuschauern etc.) gemacht wurden.
Freistoss	Alle Freistösse werden indirekt ausgeführt mit 6 Meter Abstand des Gegners. Die Distanz wird vom Schiedsrichter oder der Schiedsrichterin abgemessen.
Fussballschuhe	Es darf nur in Turn- oder Nockenschuhen gespielt werden. Alle anderen Schuhe, sowie Stollenschuhe sind nicht erlaubt.
Gruppengrösse innerhalb Kategorien	In der Regel werden in einer Gruppe 4 Mannschaften eingeteilt (ergibt 3 Spiele für jede Mannschaft). Geht dies rechnerisch nicht auf, werden eine Anzahl 5er-Gruppen gebildet, bis dies rechnerisch aufgeht. In Kategorien, in denen sich weniger als 12 Mannschaften angemeldet haben (dies ist bis heute teilweise in den gemischten Mannschaften und in der Oberstufe Mädchen der Fall gewesen), entscheidet die Kapazität der vorhandenen Plätze, ob allenfalls in 6er oder 3er-Mannschaften in einer Gruppe eingeteilt wird.

Kategorien	A–F=2.–7. Klasse Knaben (Mädchen dürfen eingesetzt werden.) G–L=4.–9. Klasse Mädchen (Knaben dürfen nicht eingesetzt werden.) M–O=4.–6. Klasse gemischt (es müssen jeweils 3 Mädchen und 3 Knaben auf dem Platz sein, ein Ersatz ist immer nur geschlechtsspezifisch möglich).
Kommission (OK)	Verfügungen der Turnierkommission sind nicht anfechtbar.
Nachmeldungen	Nachmeldungen sind möglich, jedoch darf der Spieler oder die Spielerin nicht bereits auf einer anderen Mannschaftsliste aufgeführt sein, oder muss vor dem 1. Spiel (Vorrunde/Finaltag und bei allfälligen Qualifikationsrunden) auf der anderen Mannschaftsliste gestrichen werden. Die Nachmeldungen müssen mindestens 10 Minuten vor dem 1. Einsatz eines Spielers/einer Spielerin am Turniertisch erfolgen.
Non-binäre	Non-binäre Menschen müssen in dem Geschlecht eingesetzt werden, in dem sie in der Schule eingeteilt sind.
Penaltypunkt	Der Penaltypunkt ist 7,5 Meter vom Tor entfernt. Die Penaltydistanz wird vom Schiedsrichter oder der Schiedsrichterin abgemessen.
Penaltyschiessen	Bei einem allfälligen Penaltyschiessen dürfen 3 Spieler/Spielerinnen pro Mannschaft antreten. Bei anschliessender Tor-Gleichheit werden Spieler/Spielerinnen antreten müssen, welche noch nicht geschossen haben. Sollten beide Teams nicht gleich viele Spieler/Spielerinnen auf dem Platz haben, muss sich das Team, welches mehr Spieler/Spielerinnen hat, dem Team mit weniger Spielern/Spielerinnen anpassen.
Proteste	Will eine Mannschaft Protest einlegen, ist dies unmittelbar nach dem Spiel zwingend noch auf dem Platz durch die Lehrkräfte oder Betreuer oder Betreuerin, welche auf der Spielerliste aufgeführt sind, dem Schiedsrichter zu melden. Der Melder des Protestes meldet dies unverzüglich ebenfalls der Turnierkommission (Turniertisch). Spätere Proteste werden nicht berücksichtigt.

<p>Punktgleichheit</p>	<ol style="list-style-type: none"> 1. Punkte aus den jeweiligen Spielen (Sieg 3 Punkte, Unentschieden 1 Punkt) 2. Tordifferenz 3. Anzahl erzielter Tore 4. Direktbegegnung 5. Evtl. Penaltyschiessen oder Los
<p>Resultatauflistung (siehe Resultatkontrolle)</p>	<p>Die Resultate sind für die Teilnehmer wie folgt einsehbar:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Auf der Sportanlage auf dem Resultatbildschirm oder im Hardhof der Aushang beim Turniertisch. 2. Auf der Website: www.tournify.de/live/schueli20xx (xx=Jahreszahl) 3. APP Tourify auf dem Handy (QR-Code dafür unter www.fussball-schueli.ch oder am Turniertisch) 4. In Ausnahmefällen direkt am Turniertisch.

<p>Resultatkontrolle (siehe auch Resultatsauflistung)</p>	<p>Jedes Team ist in der Eigenverantwortung, ob das Resultat richtig gemeldet und eingetragen ist. Wird durch eine Mannschaft in der Vorrunde ein Resultat beanstandet, hat der oder die auf der Mannschaftsliste aufgeführte Person (in der Korrespondenz aufgeführte Person), dies auf der Sportanlage bis 15 Minuten nach dem letzten Spiel am Turniertisch zu melden. Kann die Beanstandung aus nachvollziehbaren Gründen nicht auf dem Sportplatz gemeldet werden, muss dies am gleichen Tag bis 19:00 Uhr per Mail an schueli@leunet.ch erfolgen. Dabei sind folgende Angaben zwingend:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Begründung, weshalb Einsprache nicht auf der Sportanlage gemeldet werden konnte. Der Entscheid, ob der Grund ausreichend ist, liegt einzig und allein beim OK. 2. Kategorie, Zeit, Spielfeld-Nr. und Mannschaftsnamen 3. Wie lautet das angeblich richtige Resultat! 4. Handy- oder Telefonnummer für Rückfragen. <p>Spätere Einsprachen können aus technischen Gründen leider nicht berücksichtigt werden!</p>
<p>Rückpassregel</p>	<p>Es gilt die Rückpassregel. Der Torspieler darf den Ball bei einem Rückpass eines Mitspielers nicht in die Hände nehmen.</p>
<p>Schienenbeinschoner</p>	<p>Zur eigenen Sicherheit müssen Schienenbeinschoner getragen werden. Es erfolgt keine Kontrolle durch den Schiedsrichter.</p>
<p>Schmuck</p>	<p>Das Tragen aller Arten von Schmuck (z.B. Uhren, Ringe, Ohringe, Lederbänder) sind, während dem Spiel verboten und dürfen aufgrund der Verletzungsgefahr nicht getragen werden.</p>
<p>Spielbetrieb</p>	<p>Vorrundenspiele wie auch Finalspiele werden in Turnierform gespielt. Je nach Anzahl Mannschaften innerhalb einer Kategorie, kann eine Kategorie direkt in der allfälligen Qualifikationsrunde (falls eine durchgeführt wird) oder am Final aufgeboten werden.</p>

Spielfeldgrössen	<p>Je nach Anzahl der angemeldeten Mannschaften wird die Grösse der Spielfelder angepasst.</p> <p>Vorrunde: In der Regel ca. ½ eines Elferfeldes</p> <p>Final/Qualifikationsrunde Fifa: Platz 1-4 wird auf einem Elferfeld gezeichnet, Platz 8-10 erfolgt ebenfalls auf einem Elferfeld. Die anderen Felder analog Vorrunde.</p>
Spieldauer	<p>Die Spieldauer eines Spieles beträgt je nach Anzahl der gemeldeten Teams zwischen 15 bis 20 Minuten, dies ohne Seitenwechsel.</p> <p>In der Regel wird in der Vorrunde mit 17 und im Final mit 20 Minuten gespielt.</p> <p>Die Turnierkommission kann je nach Witterung (starker Regen, übermässige Hitze) die Spieldauer bis auf 12 Minuten reduzieren, jedoch nicht unter 12 Minuten. Sollte die Gesundheit der Spieler oder Spielerinnen gefährdet sein, werden die Sieger und Siegerinnen im Sonderfall durch Penaltyschiessen oder Losentscheid ermittelt.</p>
Spielbeginn	Die erstgenannte Mannschaft hat Anstoss.
Spielerlisten/ Mannschaftslisten	<p>Während des ganzen Turniers dürfen nur die auf der Mannschaftsliste gemeldeten Spieler und Spielerinnen eingesetzt werden. Diese müssen aus dem gleichen Schulhaus sein, zusammen eine Turnklasse besuchen oder bei Schulhauseinheiten miteinander mindestens in einem Fach zusammen den Unterricht besuchen und bei ADL die gleiche Klassenstufe besuchen. Es ist gestattet, in Mannschaften Spieler oder Spielerinnen tieferer Klassenstufen einzusetzen, sofern diese das gleiche Schulhaus besuchen.</p>
Spieleitung	Alle Spiele werden von offiziellen SSV-Schiedsrichtern oder Schiedsrichterinnen geleitet.

Strafen	<p>Gelbe Karte = 5 Min. (Spieler oder Spielerinn darf nicht ersetzt werden.)</p> <p>Gelbrote Karte = Spielausschluss, der Spieler oder die Spielerin darf in diesem Spiel nicht ersetzt werden.</p> <p>Direkte Rote Karte = Spielausschluss & 1 Spielsperre je nach Vergehen auch Turnierausschluss. Der Entscheid über Turnierausschluss wird durch das OK gefällt (die Meinung des Spielleiters oder Spielleiterin wird dabei mit einbezogen).</p>
---------	--

Teilnahmegebühr	Die Teilnahmegebühr ist abhängig vom administrativen Aufwand. Die Kosten für die Teilnahme gilt immer für eine ganze Mannschaft. Bezüglich des zu bezahlenden Betrags verweisen wir auf unsere Informationen, die jeweils gegen Ende Februar auf der Website aufgeführt sind.
Tenue Farbe	Die Teams sollten möglichst in einheitlichen Tenues auflaufen. Der Veranstalter stellt Überziehleibchen zur Verfügung. Sollten 2 Teams dieselbe Tenue Farbe haben, muss das zweitgenannte Team Überziehleibchen anziehen.
Teamgrösse	Gespielt wird mit 5 Feldspieler/innen und einem/er Torspieler/in.
Teamverantwortliche	Eine erwachsene Person (idealerweise Lehrpersonal) muss während des ganzen Turniers in den Kategorien/Ligen bis 6. Klasse die Mannschaft betreuen. Die Begleitperson ist die einzige, welche mit der Turnierleitung in Kontakt treten darf. In der Oberstufe ist der jeweilige Captain oder die aufgeführte Begleitperson Ansprechpartner.
Torgrössen	In allen Kategorien wird auf 5 m Tore gespielt.
Torspieler (Torwart/Torhüttter)	<p>Der/die Torspieler/in darf den Ball im ganzen Strafraum mit den Händen berühren und aufnehmen, es sei denn, der Ball wird von einem Mitspieler oder einer Mitspielerin zugespielt (siehe auch Rückpassregel und Abstoss).</p> <p>Der/die Torspieler/in kann bei einem Spielunterbruch mit einem anderen Spieler oder Spielerin gewechselt werden. Der Wechsel ist dem Schiedsrichter/der Schiedsrichterin vorgängig zu melden.</p>

Verpflichtung Captain (Orientierung)	Die auf dem Anmeldeformular aufgeführte Person (unter Korrespondenzadresse) ist verpflichtet, die Spieler und Spielerinnen über die Turnierbestimmungen in Kenntnis zu setzen.
Versicherung	Ist Sache der Teilnehmenden.
Zum Schluss (Salvatorische Klausel)	Diese Turnierbestimmungen unterliegen der Salvatorischen Klausel.